任天堂 ファミリー コンピュータ™





このたびはカプコン・ファミリーコンピュータカセット "デッドフォックス(CAP-VP)"をお買い上げいただき、 誠にありがとうございます。

ご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、 正しい使用法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

- 1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管 および強いショックを避けてください。
- 2.端字部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。カセットが傷みます。
- 4.ゲーム時は、なるべくTV画面から離れてください。
- 5.長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに 10分~20分の小休止をしてください。
- 6.ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いて おいてください。

首次

プロフィール
作 <mark>戦</mark> 概要·P6
ゲームスタートとパスワードP7
プレイヤーの操作方法
作戦葽綱······P10 • 11
隠し <u>じ</u> 転ドア・アイテムP12
ゲームオーバー・コンティニューP13
答翰基地の特徴と対策······P14・15
特殊工作部隊デッドフォックス・P16~18
ケニー・スミスP19
敵兵カリスト····・P20~26

ベレッタM92F

 ご径 9mm×19 装弾数 15発

 全長 216mm ライフリング 6条右回り

 銃身長 125mm ダブルアクション

重量 9659 複列弾倉

ベレッタの設計を特徴づけているのは、スライド上面を大きくカットし、排莢孔を兼用している点にある。この設計は、発射済みの空薬莢を排出する際に、排莢木良を起こし難い長所を生んだ。優れた性能、特に扱い易さと単純で故障の少ない構造は高く評価され、新アメリカ軍制式となった。



MP5A3

 日 径
 9m×19

 マガジン収弾数
 15連・30連

 緊訴影響
 セミ・フル

発射形式 セミ・フル 3点パースト

発射サイクル 800発/毎分 ライフリング 6条右回り

現在各国の軍隊における使用量は多くないが、信頼性が高い為、英国SAS、西独GSG9など、特殊部隊で使用されている。



作戦概要



199×年5月

世界は麻薬に汚染されつつあった。

た。

着中中毒患者であふれ一般の人 々に恐怖をもだらしていた。

その中、麻薬組織を壊滅すべく 動いていたFBIは、巨大麻薬 組織のアジトを発見した。 直接、手をくだせないFBIは

により、「とくんとない」

デッドフォックス部隊にこの件を依頼したのだ。

アジトは南米にフヶ所。そこに対し爆破部員を送り込ん

だのだが連絡が途絶えてしまっ

た。

そこでジョーンズ 司令管は、 1人の部下を呼んだ。

彼の名は、ケニー・スミス。

「巨大麻薬組織の壊滅と捕われている人質救出」それが彼の任 務だ。







- 左のタイトル 画面で、スタートかパスワードをセレクトボタンで選び、スタートボタンで達めてください。
- ●スタートを選んだときは、左 の難度セレクト画面が表示されます。

EASY

B級デッドフォックス

NORMAL

A級デッドフォックス

DIFFICULT

S級デッドフォックス



●パスワードを選んだときは小ボタンの上下で数をかえ、左右で移動します。パスワードは、エリア3、6をクリアーすると表示されます。

トプレイヤーの操作方法

コントローラーの操作方法



(Aボタン)

ジャンプする

- +ボタンと同時に使うと
- **★**(注) **+**(A⇒ハイジャンプ。
- +(下) +A⇒下の階に飛び降
- ★(左右) + (A) ⇒ 進行方行にロン

+ボタン 主人公の移動。

若⇒右へ移動。

左⇒左へ移動。

下⇒しゃがむ。



®ボタン)

弾を撃つ。

拳銃では単発。マシンガンの 弾を手に入れると、連射が可能。

ハイジャンプだ!!



下に飛び降りろ!!



りる。

グジャンプ。

敵兵を飛び越せ!!







作戦要綱

1 敵の弾を奪え!

主人公は最初、拳銃(M92F)とその弾50発、 そしてマシンガン(MP-5)を持っています。

各エリアに隠し回転ドアがあるので、その中に入り 敵の弾を奪って弾を補充してください。マシンガン の弾を手に入れると、自動的にマシンガンで攻撃で きます。

マシンガンの弾が "O" になるか、又は "アウトになり次の1人になる" と拳銃にかわります。



2 仲間を探し出せ!

各エリアには高性能手榴弾を持っている捕虜がいます。 彼らを救出し高性能手榴弾を受け取り、各エリアの

最後にある施設を破壊しないと クリアー出来ません。

捕虜は、どこかの隠し回転 ドアの中にいます。



3 人質を救出せよ!

各エリアには、安の人と子供の人質がいます。

助けだすと「エリア・クリアーデモ」で、レスキュー

換算され、15人に1クレジ ット増えます。人質は、ど こかの隠し回転ドアの中に います。



▷隠し回転ドア

各エリアにある隠し回転ドアの前に立ち➡ボタンを注に 入れると中に入ることができます。

弾を補充したり、人質教出すると自動的に出てきます。 そのまま上に押しつづける と出てきません。

すぐに出たいときには、

★ボタンを下に入れます。



シアイテム

ドアの中には、弾・人質の他にもアイテムがあります。



拳銃の弾を補充しま す。



LIFE Pts.が増え ます。



マシンガンの弾を補 充します。



TIMEが増えます。



プレイヤーが 1 人増 えます。

ンゲーム・オーバー

主人公のLIFE Pts.がなくなると1人失います。 1クレジット3人なので3人アウトになると「ゲームオーバー」となります。

・敵兵に当たったとき 1Pts.

撃たれたとき2Pts.

• トゲや"床以外のところ"に落ちたとき OUT

• 時間内にクリアーできなかったとき OUT

コンティニュー

ゲームオーバーとなって、その後もゲームを続けていたいとき、クレジットの数だけコンティニューできます。 スタートボタンを押すと、そのエリアからスタートできます。

BAME OVER

CONTINUE
END

CREDIT 3

| 各敵基地の特徴と対策

● エリア・1 ライマ・ジャングル



密構の中での闘い だ。

滝には気をつける。

エリア・3 レト・リオス・ヴィレッジ



占領された村だ。 敵は罠をしかけ待 ちぶせしているぞ。 タカには気をつけ ろ。

●エリア・5 サヴァドール地下研究所



麻薬実験の為、生まれた狂人たちがうごめいている。 廃液のたまっている所の足場には気をつける。

SC AME



●エリア・6 サヴ



UTH RICA



●エリア・2 ティランディス武器倉庫



多くの敵が待ちかまえている。 特に潜んでいる敵 兵には気をつける。

●エリア・4 ヴェナトール遺跡



ここには魔術で動 く石像がある。 ジャンプでかわし 敵を倒せ。

アドール研究所内

エアーシューターだ らけだ。気をつけな いと首分の位置を見 失うぞ。

降りてくる敵兵を先 にやっつけろ。

●エリア・7 コルヴァード工場



コンベア・プレス 機が稼動しており、 それそのものが敵 となっている。

▽特殊工作部隊デットフォックス

デッドフォックス級能力

デッドフォックス部隊は(以下、DF部隊)、正規部隊の投入が、時期尚早・不適当・不可能な情勢下においての作戦を実行する為に編成された特殊工作部隊である。

その 跳躍力

彼らは、支援部隊なしての作戦行動が多い。そして装備できるのが必要最小限のものとなっており、まさに自分の体だけが頼りである。その為にも奇酷な訓練を乗り越え自らを"人間兵器"に鍛え上げなくてはならない。身長の約2倍の高さの所ならば、ジャンプで上がる事が出来る。文、敵兵1~2名ぐらいであれば、飛び越える事も可能である。





その2 攻撃力(射撃)

少数精鋭のDF部隊では個人の占める役割は 大きく、約1分隊クラスの兵力と同じである。 彼らは、スナイバーの様に一発必中で撃ち、 そして1分隊クラスの一斉射撃の様に広範囲 を制圧する事も可能である。

それゆえに、複数のDF部隊の攻撃は、相乗

作用により時として大隊クラスの破壊力に匹敵する事さえある。

その3 統 器

使用銃器はM92F(拳銃)とMP-5(サブマシンガン)である。(一般的な仕様であるが、個人・作戦内容によって異なる。)彼らにとって銃は体の一部であり首で捕えた瞬間、腕の一部となった銃は目標を撃ち抜いている。言わば完全に連動している攻撃システムのようなものである。これこそが、「人間兵器」と呼ばれるようになった所以である。







その4 隠 蔽

「気配を消し敵を欺く」、これが"隠蔽(待ち伏せ)"の基本である。

しかし、彼らの場合は"森になり、永になり、 風になる"すなわち、気配のカケラすら感じ させず、そして撃たれた事ずら感じさせず射 殺する。十八程度であれば、蓮射射殺出来る。

この場合、5入首ぐらいから"撃たれる恐怖"というものを1秒ぐらい感じる事が出来るであろう。——本作戦では、敵施設内の所々に隠し扉があり、それを防御に利用する事も可能である。

その 5 作戦行動

DF部隊は、その破壊力から"人間兵器"と呼ばれており、ある意味で非人間的な"殺りくマシーン"というイメージがあるが、彼らの作戦行動の基本は"人命を第一とし行動する"である。敵施設破壊が作戦内容であっても人質が発見されれば救出を大前提とした上での作戦変更が行われる。(ただし、当初の作戦内容は実行されるものとする)

彼らのそのパワーは、正義というものの上に成り立っているのである。









DF部隊ケニー・スミス

射撃データ

- ①早撃50.09秒 (M92F使用)
- ②射撃 15発中全弾命中 /M92F·遊離100m·

的-長径20cm

③狙撃 1発で頭部

/H&K·PSG-1狙撃ライフル ↓ 註離1000m 前一大型

"デットフォックス"の 中でもエリート中 のエリートで、

格闘技からゲリラ戦にいたるすべての戦闘術を体 得している。又、爆弾処理にもたけている。

人一倍正義感が強く、悪を討つ為なら死をも恐れない。

○敵兵力リスト

ウオリアー

いわゆるザコ兵だ。 しかし彼らは組織の 主力兵士であり、その服の色 によって階級が分かれている。 また階級によって防弾チョッキ の着用が認められている。

拳銃で攻撃してくるが、

一には、ダッシュをかけ "体あたり" してくるやつもいる。





ダイブ・ウオリアー

小型アクアラングをつけた 水中戦等用兵が、彼ら水中 部隊だ。

住搾空気で水準から飛び出し、一撃必殺の小型銛を撃ってくる。

スナイパー(Bクラス)

窓の襲に潜みスミスが近づくと、 その身を窓の外に出しライフルを 撃ってくる。

その狙いは正確だ。 出現と同時に撃ち倒せ。 しかし彼らBクラスは左右真下

の3方向しか射撃できない。





スナイパー (Aクラス)

微らはBクラスより腕のたつ言わばトップレベルのスナイパー達だ。

その自信と度胸からスミスが来るのを銃をかまえ堂々と待ちかまえている。 彼らは、8方向に射撃可能

だ。

ボックス・ウオリアー

箱の中に潜みスミスが来るのを待ちかまえている。近づけばフタをいる。近がサばフタをかまえて現れ、サブマシンガンを撃ってくる。 箱のある所は注意して進め。





ショットガン・ウオリアー

物かげに隠れており、スミスが近づけば、その前に立ちはだかり銃を撃ってくる。 タイミングを見て撃ち倒せ。 しかし、中には防弾チョッキを着崩しているやつもいるぞ。

ファイヤー・ウオリアー

"火焰ビンの遠投"

"タックル"が彼らの攻撃方法だ。マイナリーグやフットボール 選手くずれが多く体力には自信のあるやつばかりだ。 彼らには防弾チョッキ着用が 認められている。





ジャンキー

麻薬実験に利用された囚人だ。 もはや人間の意志はなく、艾、 各種薬品により筋肉強化され、 まざにモンスターのようになっている。

オリの中から出てきてジャン プ攻撃をしてくる。

ワイルド・ホーク

大間を見ると空高く 舞い上がり、急降下 してその尖ったクチ バシで攻撃してくる。 そのクチバシはナイ フよりも鋭い。





邪像

たたの岩像なのだが、ひとたび正義の心を持つものが近づけば分算し動きだす。 おそらく魔術の力だろう。 破壊不可能だ。 ジャンプでかわして行け。

おおがたばくだん 大型爆弾

対人用の兵器で、爆発も失き くはない。 しかし、かなり危険なもので 破壊も不可能である。 どこからともなく落下してく る。





デス・マシン

地下研究所にある防御兵 器。壁に設置されたレー ルを移動し、ガスを噴出 する。

そのガスは強力で象2頭を死に追いやる。

エレキ

これも研究所内にある防御 兵器である。

常・壁・笑井などに設置してある放電線にそって移動する人工放電体である。 かなり強力なもので50,000ボルトはあると思われる。





7

養鸄ながら、これに関して のデーターは常朔。しかし、 スミスは以箭どこかで見た ことがあるらしい。

株式会社和アコゴ。

本 社 〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 カプコンビル ☎(06) 946-6658

※カプコンソフト情報 大阪☆(06)946-6659 東京☆(03)440-0438

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

CAPCOM